



Venezia, aprile 1994

Unicopli in collaborazione con *studiogiochi* ha il piacere di presentare il

1° CAMPIONATO ITALIANO DI QUARTO!

con selezioni in varie città e finali domenica 24 settembre 1994 a Urbino, in occasione del 5° Festival Italiano dei Giochi.

◆ Selezioni ufficiali vengono organizzate a:

- ROMA, 12-15 maggio alla Fiera di Roma, in occasione di Expo-Cartoon
- MILANO, a partire dal 15 maggio, presso la ludoteca Orefelici
- MARINA DI CARRARA, 23-26 giugno, in occasione di *Estategiochi '94*, la manifestazione estiva del Festival Italiano dei Giochi
- VENEZIA, luglio-agosto, in occasione di *Casinò-Giardino* la manifestazione promozionale estiva del Casinò Municipale di Venezia
- URBINO, 16-24 settembre, in occasione del 5° Festival Italiano dei Giochi

◆ Altre selezioni potranno essere organizzate autonomamente dai *Quarto Club*, cioè Circoli, Club, Associazioni, Ludoteche o Gruppi di giocatori che nelle varie città raccolgono gli appassionati di Quarto!. I *Quarto Club*, sono coordinati dall'*Associazione Italiana Gioco Quarto!* che ha sede a Venezia c/o studiogiochi.

◆ I vincitori delle selezioni ufficiali e di quelle autonome organizzate dai *Quarto Club* disputeranno la finale nazionale domenica 25 settembre in occasione della giornata conclusiva del 5° Festival Italiano dei Giochi.

Tra i nuovi giochi di posizionamento, riscontra un crescente successo Quarto!, prodotto della francese GI GAMIC S.A. e distribuito in Italia da UNICOPLI. Nel 1993, anno del suo lancio in Italia, Quarto! è stato finalista al premio *Il Gioco dell'Anno*. Si tratta di un gioco strategico per due persone che rivisita in chiave assolutamente originale e innovativa il classico tema dell'allineamento. Contribuisce al fascino di Quarto! anche la pregevole realizzazione in legno che rende il gioco gradevole dal punto di vista sia estetico che tattile. Il tavoliere è di 16 caselle e deve essere riempito da pezzi con 4 diverse caratteristiche: alti o bassi, chiari o scuri, a base quadrata o rotonda, pieni o cavi; il pezzo che ogni giocatore depone è scelto dall'avversario (e questa è una delle caratteristiche peculiari). Quello dei due che riesce per primo ad allineare 4 pezzi con una caratteristica comune, dichiara "Quarto!" e vince. Ma attenzione, se non se ne accorge, la vittoria spetta all'antagonista!

Si tratta senz'altro di un gioco destinato a diventare un classico; proprio per questo motivo è nata l'idea di creare a livello nazionale l'*Associazione Italiana Gioco Quarto!* che raccoglie tutti i circoli ove vi siano appassionati.